


A decorative border at the top of the cover features a blue background with gold scrollwork. It contains five circular icons: a train engine, a steam locomotive, a bridge, a factory, and a city skyline. The background of the entire cover is a light-colored, textured map.

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE



DAYS OF
WONDER

THE DICE EXPANSION



5x



2x

Enkele Route
Tavallinen reitti
Enkeltspor
Enkellinje
Enkelrutt



Station
Asema
Togstation
Stasjon
Station



2x

Dubbele Route
Kaksoisreitti
Dobbeltspor
Dobbellinje
Dubbelrutt



Joker
Jokeri
Lokomotiv
Joker
Joker

3x



Tunnel
Tunnelit
Tunneller
Tunneler
Tunnlar

Jeton Enkele Route
Tavallinen reittimerkki
Enkeltspors-brik
Enkellinje brikke
Enkelrutt



15x

Jeton Dubbele Route
Kaksoisreittimerkki
Dobbeltspors-brik
Dobbellinje brikke
Dubbelrutt



15x



4



6



8



10



12



14



16



18



20



22



Velkommen til Alan R. Moon's *Ticket to Ride - The Dice Expansion*.

Denne sjove udvidelse giver både nye og mere garvede spillere chancen for at lade terningerne føre dem til sejr på ethvert *Ticket to Ride* spillebræt!

Alle reglerne fra brætspelet gælder, dog gælder følgende undtagelser:

1. Ændret Startopstilling

Togkortene lægges til side og benyttes ikke; alt andet (også Rutekort) bruges. Sporenes farver på spillebrættet har ikke længere nogen betydning. Vigtigt er kun, om det er enkelt- eller dobbeltspor. Alle spillere starter som normalt med det i grundreglerne bestemte antal placertog. Placér Enkelt- og Dobbeltspors-brikkerne med billedsiden opad ved spillebrættet.

2. Ændret Spilforløb

Under sin tur slår spilleren med alle fem Togterninger. Efter første slag kan spilleren vælge at slå et valgfrit antal af terningerne om; men man får kun ét omslag under hver tur. Herefter ligger resultatet fast.

Mulige slag med Togterninger



Enkeltspor • Tæller på kortet som et felt, når der indsættes tog på enkeltspor.



Dobbeltspor • Tæller på kortet som et felt, når der indsættes tog på dobbeltspor.



Togstation • Spilleren må trække 1 Rutekort, som kan beholdes eller smides.



Lokomotiv • Fungerer som joker, og kan bruges som et af ovenstående tre slag.

Spilleren må nu gøre brug af nogen af terningerne (eller måske alle) fra sit slag og kan straks foretage sig én af følgende ting:

- Indsætte tog på en Enkeltspors-Rute;
- Indsætte tog på en Dobbeltspors-Rute;
- Eller trække Rutekort.

Desuden kan spilleren bytte sig til en valgfri Rutebrik for hver to ubrugte terninger fra sit slag. Disse Rutebrikker tæller hver som et felt ved indsætning af tog på henholdsvis Enkeltspors- og Dobbeltspors-Ruter. Rutebrikkerne kan bruges med det samme (hvis der indsættes tog nu) eller senere, men en spiller kan på intet tidspunkt have mere end 3 Rutebrikker uanset brikernes type. Starter man allerede sin tur med 3 brikker, kan man ikke få flere brikker i denne tur; heller ikke selvom man bruger af brikkerne under turen. Når ens tur slutter, må man gerne smide alle eller måske bare nogen af sine Rutebrikker, så



man kan trække nogen nye under sin næste tur.

Eksempel:     

Med dette terningslag (efter omslag) og 2 Dobbelt-Rutebrikker gemt fra en tidligere tur, kan spilleren:


- indsætte tog på en Enkeltspors-Rute med 3 felter (ved at bruge   ) og tage en Rutebrik efter eget valg (ved at bruges  og );

- **ELLER** indsætte tog på en Dobbeltspors-Rute med 4 felter (ved at bruge  ) og sine 2 Rutebrikker med Dobbeltspor) og tage 1 Rutebrik (ved at bruge 2 valgfri terninger);


- **ELLER** trække 2 Rutekort (ved at bruge  og ) og tage 1 Rutebrik (ved at bruge 2 valgfri terninger).

3. Andet på Spillebrættet (Øvede spillere):

FÆRGER (T2R Europe, Nordic Countries)

Ønsker en spiller at indsætte tog på en Færgerute skal der bruges en  terning per lokomotiv-symbol på den pågældende Færgerute.



TUNNELER (T2R Europe, Switzerland, Nordic Countries)

 Ønsker en spiller efter sit terningslag (inkl. omslag) at indsætte tog på en Tunnelrute slås til det formål også med de 3 Tunnel-terninger. Etableringen af ruten fordyres nu med 1 felt for hvert slået Tunnelsymbol


(gælder både enkelt- og dobbeltspor). Kan spilleren ikke betale den krævede pris, har spilleren brugt sin mulighed for at indsætte tog på andre spor eller trække Rutekort og turen afsluttes.

***Vigtigt:** Efter en spillers slag med Tunnelterningerne, må Togterningerne ikke længere slås om. Heller ikke selvom spilleren tidligere kun slog én gang med Togterningerne.*

TOGSTATIONER (T2R Europe)

Ønsker en spiller at bygge en Togstation skal denne bruge 1, 2 eller 3  (eller  !) for at bygge henholdsvis sin første, anden og tredje Togstation. Spilleren må ikke foretage sig yderligere i samme tur (dvs. spilleren kan ikke også indsætte tog på spillebrættet eller trække Rutekort).

PASSAGERER (T2R Märklin)

Ønsker en spiller at flytte sin passager langs sine modstanderes togruter, skal spilleren bruge en  for at gøre det. Herefter må spilleren ikke forestage sig yderligere i samme tur (dvs. spilleren kan ikke også indsætte tog på kortet eller trække Rutekort).

