




Alan R. Moon

TICKET TO RIDE



DAYS OF
WONDER

THE DICE EXPANSION



5x



2x

Enkele Route
Tavallinen reitti
Enkeltspor
Enkellinje
Enkelrutt



Station
Asema
Togstation
Stasjon
Station



2x

Dubbele Route
Kaksoisreitti
Dobbeltspor
Dobbellinje
Dubbelrutt



Joker
Jokeri
Lokomotiv
Joker
Joker

3x



Tunnel
Tunnelit
Tunneller
Tunneler
Tunnlar

Jeton Enkele Route
Tavallinen reittimerkki
Enkeltspors-brik
Enkellinje brikke
Enkelrutt



15x

Jeton Dubbele Route
Kaksoisreittimerkki
Dobbeltspors-brik
Dobbellinje brikke
Dubbelrutt



15x



4



6



8



10



12



14



16



18



20



22



Velkommen til Alan R. Moons *Ticket to Ride – The Dice Expansion*™.
Denne artige utvidelsen lar både begynnere og veteranotogbanebyggere å kaste inn til seier på et hvert *Ticket to Ride* kart!

All vanlige brettspillregler benyttes, med unntak av følgende:

1. Endret spilloppsett

Togkortene blir lagt til side og ikke brukt; alt annet, inkludert Billetter, blir brukt. Hver spiller starter med det antallet plastikktoget som reglene tilsier, som normalt. Legg de Enkle og Doble linjemarkørene med billedsiden opp ved siden av bordet. Fargene på toglinjene betyr ingen ting lenger; kun om de er enkle eller doble linjer.

2. Endret spillertur

I sin tur, kaster spilleren alle 5 togterningene. Så kan en kaste noen, alle eller ingen av dem på nytt, men resultatet står etter dette.

Mulige Togterningresultater



Enkellinje • Teller som et felt for å kreve en enkeltlinje på kartet.



Dobbellinje • Teller som et felt for å kreve en dobbeltlinje på kartet.



Stasjon • Gir muligheten til å trekke 1 Billett, som kan beholdes eller forkastes.



Joker • Kan benyttes som et av de tre ovenfornevnte resultatene.

Ved å bruke deler – eller muligvis alle – sine terningresultater, kan spilleren umiddelbart utføre en enkelt handling etter eget valg:

- Kreve en enkeltlinje;
- Kreve en dobbeltlinje;
- eller trekke Billetter.



I tillegg kan spilleren bruke to ubrukte terninger til å ta en markør(er) etter eget valg, Disse markørene teller som ett felt i kravet på en linje av den samme typen (Enkelt eller Dobbelt). Markørene kan brukes med en gang (hvis en linje kreves) eller senere, men en spiller kan aldri ha flere enn 3 markører av en type. Hvis en spiller starter sin tur med 3, kan en ikke kreve mer denne turen, selv om en bruker noen. En spiller kan fritt forkaste noen eller alle sine markører i slutten av sin tur, for å trekke andre senere.





Example:   

Med dette resultatet etter sitt omkast, og 2 doble linje-markører spart fra en tidligere tur, kan en spiller:


- kreve en 3 felts Enkeltlinje (ved å bruke  og ta 1 valgfri markør (ved å bruke );

- **ELLER** kreve en 4 felts Dobbeltlinje (ved å bruke  og  sine 2 doble linjemarkører) og ta 1 markør (ved å bruke hvilke som helst gjenværende terninger);


- **ELLER** trekke 2 Billetter (ved å bruke  og ) og ta 1 markør (ved å bruke 2 av de gjenværende terningene).

3. Andre kartdetaljer (Erfarne spillere)

FERJER (T2R Europe, Nordic Countries)

En spiller som ønsker å kreve en Ferjelinje må bruke en  terning for hvert lokomotivsymbol vist på denne Ferjelinjen.



TUNNELER (T2R Europe, Switzerland, Nordic Countries)

 Etter å ha kastet (eller kastet om) Togterningene, kan en spiller som ønsker å kreve en Tunnellinje kaster de 3 tunnelterningene, og må legge til 1 Enkelt/Dobbelt linje terning eller


markør enn normalt for hvert Tunnelsymbol som ble kastet, for å kreve Tunnellinjen. Hvis spilleren ikke kan det, kan en ikke ombestemme seg og ta en annen handling isteden. (altså; kan en ikke Kreve en annen linje eller trekke Billetter), og turen avsluttes.

Viktig: *En spiller kan ikke rulle Tog Terningen etter å rullet Tunnel Terningen, selvom spilleren rullet Tog Terningen kun en gang.*

TOGSTASJONER (T2R Europe)

En spiller som ønsker å bygge en Togstasjon må bruke 1, 2 eller 3  (eller  !) for henholdsvis å bygge sin første, andre eller tredje Stasjon og kan ikke utføre noen annen handling denne turen (altså kan en ikke Kreve en linje eller trekke Billetter).

PASSASJERER (T2R Märklin)

En spiller som ønsker å flytte sin passasjer langs en motspillers linje må bruke en  for å gjøre dette og kan ikke utføre noen annen handling denne turen (altså kan en ikke Kreve noen linje eller trekke Billetter).

