




*Alan R. Moon*

# TICKET TO RIDE



DAYS OF  
WONDER

THE DICE EXPANSION



5x



2x

Enkele Route  
Tavallinen reitti  
Enkeltspor  
Enkellinje  
Enkelrutt



Station  
Asema  
Togstation  
Stasjon  
Station



2x

Dubbele Route  
Kaksoisreitti  
Dobbeltspor  
Dobbellinje  
Dubbelrutt



Joker  
Jokeri  
Lokomotiv  
Joker  
Joker

3x



Tunnel  
Tunnelit  
Tunneller  
Tunneler  
Tunnlar

Jeton Enkele Route  
Tavallinen reittimerkki  
Enkeltspors-brik  
Enkellinje brikke  
Enkelrutt



15x

Jeton Dubbele Route  
Kaksoisreittimerkki  
Dobbeltspors-brik  
Dobbellinje brikke  
Dubbelrutt



15x



4



6



8



10



12



14



16



18



20



22



## Tervetuloa pelaamaan Alan R. Moonin Menolippu lautapelin nopilla pelattavaa lisäosaa. Tätä hauskaa lisäosaa voi kokeilla kaikkien Menolippu tuoteperheen pelilaudoilla!

Kaikki lautapelin perussäännöt ovat voimassa seuraavin poikkeuksin:

**1. Pelin alkuasettelu:** lautapelin junakortteja ei käytetä noppapeliversiossa lainkaan. Kaikkia muita pelitarvikkeita käytetään, mukaan lukien menoliput. Pelilaudan reittien väreillä ei ole merkitystä, vaan ainoastaan sillä, onko reitti tavallinen vai kaksoisreitti. Jokainen pelaaja ottaa käyttöönsä valitsemansa värin junaavaunut. Pelimerkit asetetaan pelilaudan sivuun.

**2. Pelivuoron kulku:** vuorollaan, pelaaja heittää kaikkia 5 junanoppaa. Tämän jälkeen hän saa heittää uudelleen valitsemansa määrän noppia (0 – 5 noppaa), jonka jälkeen hänen tuloksensa jää voimaan.

### Mahdollisia junanopilla heitettäviä tuloksia



**Tavallinen reitti** • Vastaa yhden ruudun rakentamista tavallisella reitillä.



**Kaksoisreitti** • Vastaa yhden ruudun rakentamista kaksoisreitillä.



**Asema** • Antaa oikeuden nostaa yhden menolipun, jonka voi pitää tai heittää pois.



**Jokeri** • Voidaan käyttää yhtenä edellä mainituista kolmesta vaihtoehdosta.

Käyttäen osaa – tai mahdollisesti kaikkia – heittämiään noppia, pelaaja voi tämän jälkeen suorittaa yhden seuraavista toiminnoista: rakentaa yhden tavallisen reitin, rakentaa yhden kaksoisreitin tai nostaa menolippuja.



Tämän lisäksi, pelaaja saa vaihtaa kaksi noppaa, joita hän ei ole käyttänyt toiminnon suorittamiseen, valitsemaansa yhteen pelimerkkiin. Näitä pelimerkkejä voidaan käyttää myöhempien vuorojen aikana pelimerkkiä vastaavan reitin (tavallinen tai kaksoisreitti) rakentamiseen. Pelaajalla voi olla yhdellä kertaa halussaan enintään kolme pelimerkkiä. Jos pelaajalla on vuoronsa alussa 3 merkkiä, hän ei saa hankkia lisää merkkejä, vaikka hän käyttäisikin merkkejä kuluvalle vuorollaan. Vuoronsa lopussa, pelaaja saa halutessaan





heittää pois merkkejä, jotta hän voi seuraavalla vuorollaan ottaa toisia merkkejä.

**Example:**   

Tällä tuloksella kahden heiton jälkeen ja 2 edelliseltä kierokselta säästetyllä kaksoisreittimerkillä pelaaja voisi:


- rakentaa 3 ruudun mittaisen tavallisen reitin  ja ottaa yhden valitsemansa pelimerkin (käyttäen )

- **TAI** rakentaa 4 ruudun mittaisen kaksoisreitin (käyttäen   ja hänen 2 kaksoisreittimerkkiään) ja ottaa yhden pelimerkin (käyttäen 2 jäljellä olevaa noppaa)

- **TAI** nostaa 2 menolippua (käyttäen  ja ) ja ottaa yhden pelimerkin (käyttäen 2 jäljellä olevaa noppaa).

### 3. Muita erikossääntöjä (kokeneemmille pelaajille)

#### **LAUTAT** (Menolippu: Eurooppa ja Pohjoismaat)

Jos pelaaja haluaa rakentaa lauttareitin, on hänen käytettävä reitin rakentamiseen yksi  jokaista veturi-symboli kohden, joka lauttareitille on merkitty.

#### **TUNNELIT** (Menolippu: Eurooppa, Sveitsi ja Pohjoismaat)





Heitettyään junanoppia, jos pelaaja haluaa rakentaa tunnelireitin, on hänen heitettävä


tämän jälkeen kolmea tunnelinoppaa ja, mikäli tuloksena on tunnelisymboleita, käytettävä reitin rakentamiseen jokaista tunnelisymbolia kohden yksi ylimääräinen noppa ja/tai pelimerkki. Jos hän ei pysty näin tekemään, ei pelaaja saa myöskään perua tunnelireitin rakentamista ja suorittaa muuta toimintoa, vaan hänen vuoronsa päättyy.

**Tärkeä huomio:** *Pelaaja ei saa heittää junanoppia uudelleen tunnelinoppien heiton jälkeen, vaikka hän olisikin heittänyt junanoppia vasta kerran.*

#### **JUNA-ASEMAT** (Menolippu: Eurooppa)

Jos pelaaja haluaa rakentaa aseman, on hänen käytettävä rakentamisen 1, 2 tai 3  (tai ) riippuen siitä, onko kyseessä pelaajan 1, 2 vai 3 asema. Pelaaja ei voi suorittaa muuta toimintoa saman vuoron aikana (hän ei voi rakentaa tai nostaa menolippuja).

#### **PASSENGERS** (Menolippu: Märklin)

Jos pelaaja haluaa siirtää matkustajaa vastustajan reittiä pitkin, on hänen käytettävä tätä tarkoitusta varten , eikä hän voi suorittaa muuta toimintoa saman vuoron aikana (hän ei voi rakentaa tai nostaa menolippuja).

